

Graduação e Mestrado em Ciência da Computação
Disciplina: Engenharia de Software
RUP - Lista de Artefatos
Profa. Itana Gimenes

FASE: Requirements

Modelagem de Negócios

- Visão do negócio (diagrama de pacotes)
- Descrição geral do sistema (texto)
- Modelo de objetos de negócio (diagrama de classes sem atributos e operações)

Captura de requisitos

- Modelo de casos de uso (com descrição detalhada de cada caso de uso)
- Glossário
- Tabelas de conceitos e consultas
- Protótipo da Interface
- Descrição da arquitetura inicial do sistema (destacar as prioridades dos casos de uso)

FASE: Analysis

Modelo de análise contendo:

- Descrição da arquitetura (Análise) - Pacotes de análise, pacotes de serviços e suas dependências.
- Casos de uso – Realization - Analysis (diagrama de colaboração)
- Classes de análise
 - Visão de cada caso de uso – diagrama classe para cada caso de uso.
 - Visão global – diagrama de classes consolidado incluindo todas as classes do sistema.

FASE: Design

- Modelo de projeto
 - ◆ Casos de uso – Realization - Design (diagrama de seqüência)
 - ◆ Classes de projeto (Visão global – visão de cada caso de uso)
 - ◆ Descrição da arquitetura (Design)
 - Subsistemas de projeto
 - Interfaces entre subsistemas
 - ◆ Modelo de instalação
 - ◆ Diagrama de estados para uma das classes do sistema.